



Sport w epoce cyfrowej. Zróżnicowane wymiary rywalizacji

Konrad Burdyka

Instytut Nauk Socjologicznych i Pedagogiki, Szkoła Główna
Gospodarstwa Wiejskiego, Polska

ORCID: <https://orcid.org/0000-0002-5723-2019>

E-mail: kburdyka@wp.pl

Streszczenie

Tekst stanowi sprawozdanie z konferencji „„Społeczny wymiar sportu w Polsce. Między wspólnotą, kulturą a polityką”, zorganizowanej w Warszawie w listopadzie 2025 r. W ramach wydarzenia debatowano nt. wpływu sportu na życie społeczne. Podkreślono znaczenie e-sportu i szachów dla rozwoju kompetencji cyfrowych i ich potencjalny wpływ na szeroko rozumianą sferę bezpieczeństwa. Wydarzenie zrealizowano w ramach projektu "Obserwatorium Społecznego Oddziaływania Sportu", prowadzonego przez Fundację Współ i finansowanego przez NIW-CRSO.

Słowa kluczowe: e-sport, Obserwatorium Społecznego Oddziaływania Sportu, konferencja naukowa

Received: 19.12.2025

Accepted: 19.12.2025

Published: 19.12.2025

Cite this article as:

K. Burdyka, „Sport w epoce cyfrowej. Zróżnicowane wymiary rywalizacji”

DOT.PL, no. 1/ 2025,
10.60097/DOTPL/215871

Corresponding author:

Konrad Burdyka, Instytut Nauk Socjologicznych i Pedagogiki, Szkoła Główna Gospodarstwa Wiejskiego, Polska

E-mail: kburdyka@wp.pl

Copyright:

Some rights reserved
Publisher NASK

Sport in the digital age. Varied dimensions of rivalry

Abstract

The text presents a report on the conference “The Social Dimension of Sport in Poland: Between Community, Culture and Politics” held in Warsaw in November 2025. The event focused on discussions concerning the impact of sport on social life. Particular emphasis was placed on the role of e-sports and chess in the development of digital competencies and their potential influence on the broadly understood sphere of security. The conference was organised as part of the Observatory for the Social Impact of Sport (run by the Wespół Foundation), financed by the National Freedom Institute – Center for Civil Society Development.

Keywords: e-sports, the Observatory for the Social Impact of Sport, academic conference

21 listopada br. odbyła się w Szkole Głównej Gospodarstwa Wiejskiego w Warszawie konferencja naukowa „Społeczny wymiar sportu w Polsce. Między wspólnotą, kulturą a polityką”. Wydarzenie zorganizowała Fundacja Wespół oraz Instytut Nauk Socjologicznych i Pedagogiki SGGW. Konferencja zgromadziła badaczy i praktyków zainteresowanych sportem jako zjawiskiem wykraczającym daleko poza sferę aktywności fizycznej – obejmującym również wymiar kulturowy, technologiczny i edukacyjny. Dzięki interdyscyplinarnemu charakterowi debata stanowiła ważny głos w dyskusji o przyszłości sportu w dobie cyfrowej transformacji.

Konferencja zwieńczyła prace badawcze realizowane w ramach projektu Obserwatorium Społecznego Oddziaływania Sportu (OSOS), prowadzonego przez Fundację Wespół dzięki środkom Rządowego Programu Rozwoju Organizacji Obywatelskich na lata 2018-2030. Głównym celem przedsięwzięcia było wypełnienie luki badawczej w obszarze empirycznych analiz wpływu sportu na życie społeczne i lokalne

wspólnoty w Polsce. Dużo uwagi poświęcono problemom, z którymi mierzą się kluby sportowe w Polsce.

Jednym z istotnych wątków, który podjęto w czasie konferencji była refleksja nad **e-sportem** jako formą rywalizacji opartej na kompetencjach poznawczych, refleksie, analizie danych i strategicznym myśleniu. Dyskusje te jednoznacznie pokazywały, że zjawiska sportu nie można ograniczyć dziś wyłącznie do wysiłku fizycznego, lecz wymaga on również intensywnej pracy umysłowej, często realizowanej w środowisku cyfrowym.

W swoim wystąpieniu dr. Michał Jasny (AWF Józefa Piłsudskiego w Warszawie) zwrócił uwagę na dynamiczny rozwój rywalizacji gamingowej oraz jej ambiwalentny charakter. Z jednej strony e-sport generuje nowe ścieżki rozwoju kompetencji cyfrowych, pracy zespołowej i analitycznego myślenia, z drugiej – rodzi pytania o uzależnienia, presję performatywności, komercjalizację oraz bezpieczeństwo młodych użytkowników w sieci.

Cennym uzupełnieniem ww. perspektywy był referat dr. Jakuba Stempnia (Uniwersytet Łódzki) dotyczący sytuacji szachistek-amatorek w Polsce. Referat unaoczniał, że sporty umysłowe – choć często postrzegane jako neutralne i egalitarne – również podlegają mechanizmom nierówności płciowych. Jednocześnie szachy, podobnie jak e-sport, stanowią istotne pole rozwoju kompetencji poznawczych, strategicznych i edukacyjnych wśród młodego pokolenia, coraz częściej przenoszonych do środowisk cyfrowych i platform online.

W kontekście bezpieczeństwa interesujące było również wystąpienie dr. Dobrosława Mańkowskiego (Uniwersytet Gdański) poświęcone potencjałowi proobronnemu klubów sportowych. Choć dotyczyło ono głównie tradycyjnych form rywalizacji sportowej, jego wnioski można odnieść również do środowisk graczy komputerowych, które coraz częściej funkcjonują jako sieciowe wspólnoty zdolne do szybkiej mobilizacji, transferu wiedzy i kompetencji – także tych przydatnych w obszarze szeroko rozumianego bezpieczeństwa państwa.

Warto podkreślić, że konferencja wpisywała się w szerszy nurt działań Fundacji Współ, która – obok działalności integracyjnej i edukacyjnej – przygotowuje serie raportów problemowych. W jednym z najnowszych opracowań nt. „**E-sport jako zjawisko społeczne. Szanse i zagrożenia**” w przystępnej, popularnonaukowej formie podjęte zostaną kluczowe kwestie związane z rozwojem rywalizacji gamingowej i jej wpływu na

młode pokolenie, jak również potencjalnym znaczeniem e-sportu dla kształtowania kompetencji cyfrowych, analitycznych i związanych z szeroko rozumianą sferą obronności.

